# Sprint 8 – Operation Demolition

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Meno | Úlohy | Mid-Sprint review | MS% | EOS review | ES% |
| Richard Andrášik (Scrum Master) | Formality a opravovanie rôznych bugov | Formality idú priebežne, chyby zväčša opravené | 60% | Práca dokončená včas | 100% |
| Samuel Kačeriak | Popridávať SDNky a nový ns-3 scenár | Opravuje všetko po Andrejovi | 20% | SDN a scenár pridané | 100% |
| Andrej Dubovský | Validácia vstupov, WIFI štandardy a skrášlenie rozhrania | Štandardy pridané, zostáva validovať vstupy | 50% | Validácia ako tak hotová, pravý drawer vyzerá dokonale | 100% |
| Roman Grom | Náš obľúbený welcome menu komponent | 50/50, či ho stihne dokončiť do konca | 50% | Load local komponent konečne hotový | 100% |
| Ondrej Martinka | Práca s naším virtual machinom | Pomáha zisťovať info o WIFI štandardoch | 40% | Máme nový shiny certifikát na webe | 100% |
| Vojtech Fudaly | Veľmi veľa rôznej funkcionality pre FE | Pekne sa stým pohral, je to fluidné | 70% | Zadané funkcionality sú hotové | 100% |

**Zhrnutie sprintu:**

**Zhrnutie:**

* Trvanie sprintu: 31.3 – 13.4

Hlavná funkcionalita je hotová, tak pridávame veľa rôznych dôležitých ale okrajových funkcionalít do našej aplikácie. Buldozér.

**Začiatok sprintu:**

Po poslednom sprinte sme už spokojní s hlavnou funkcionalitou našej aplikácie. Máme však kopu ďalšej funkcionality ako napríklad: načítavanie scenáru z lokálu alebo WIFI štandardy, čo ešte musíme urobiť. Taktiež sme zistili, že validácia bola urobená zle, tak to v tomto sprinte plánujeme urobiť od znova. Keďže nasledujúce dva týždne máme veľa roboty do školy a aj Veľká noc je ku koncu sprintu, úloh je o veľa menej. Napadlo nás aj naprogramovať buldozér, ktorý po stlačení bude odnášať nody preč z obrazovky pri mazaní.

**Rekapitulácia v strede sprintu:**

Prešiel týždeň od zahájenia sprintu a my máme už skoro všetko hotové. Z hlavných vecí nám snáď zostáva len ten komponent na lokálne načítavanie scenáru. Nepredpokladáme, že budeme robiť veľa cez druhý týždeň tohto sprintu. Preto potrebujeme sa pohnať a dokončiť ten zvyšok úloh čo najskôr. Buldozér stále nie je implementovaný, uvidíme či sa k nemu vôbec dostaneme tento týždeň.

**Reflexia sprintu:**

Po tomto sprinte máme úspešne integrované všetky potrebné ns-3 scenáre, WIFI scenáre dokonca aj lokálny load komponent. Nanešťastie sa nám v tomto sprinte nepodarilo vytvoriť funkčný buldozér na mazanie nodov. Ďalší týždeň budeme robiť určite o mnoho viac úloh aj cez zvyšujúci sa počet úloh na ostatných predmetoch. Budeme potrebovať dokončiť vizuálnu stránku projektu, pravdepodobne znovu prerobíme výzor alebo rozloženie aplikácie.

**Burndown graf:**

A blue graph with white text

Description automatically generated with low confidence